



BIENIO 2002/04

CURSO ACADÉMICO 2002/03

DEPARTAMENTO: INFORMÁTICA
ÁREA: ARQUITECTURA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES
DENOMINACIÓN DEL CURSO: SISTEMAS DE TIEMPO REAL
Nº CRÉDITOS DEL CURSO: 3
PROFESOR: Daniel Fernando García Martínez José María López López
PROGRAMA DEL CURSO: <u>CLASES TEÓRICAS</u> TEMA 1: TÉCNICAS DE DISEÑO <ul style="list-style-type: none">• INTRODUCCIÓN A LOS SISTEMAS DE TIEMPO REAL• PLANIFICACIÓN DE TAREAS PERIÓDICAS Y APERIÓDICAS• PROTOCOLOS DE ACCESO A RECURSOS• ENTORNOS Y LENGUAJES PARA TIEMPO REAL TEMA 2: REALIZACIÓN CON TECNOLOGÍA POSIX <ul style="list-style-type: none">• LAMÁQUINA VIRTUAL: PROCESOS, HILOS Y SEÑALES• RELOJES Y TEMPORIZADORES• COORDINACIÓN DE PROCESOS E HILOS• PLANIFICACIÓN• ENTRADA/SALIDA Y ACCESO A RECURSOS <u>CLASES PRÁCTICAS</u> DISEÑO, REALIZACIÓN Y EVALUACIÓN DE UN PROTOTIPO DE UN SISTEMA DE TIEMPO REAL
FORMA DE EVALUACIÓN: Mediante la realización de un prototipo de sistema de tiempo real
Firma del profesor: