

Práctica 1

Procesos y servicios

1 Procesos

–Pregunta 1–

PID: 0

Porcentaje de uso de la CPU: 99%

–Pregunta 2–

En condiciones normales la CPU está totalmente desocupada. Esto se debe a que el tipo de programa que normalmente ejecutamos en un sistema Windows se encuentran habitualmente bloqueado esperando que ocurra algún suceso. Los programas de este tipo consumen muy poca CPU.

–Pregunta 3–

PID = Cualquier número entero

–Pregunta 4–

PID = Cualquier número entero, pero diferente del PID anterior

–Pregunta 5–

% de CPU proceso inactivo: 0%

% de CPU proceso prog1-1.exe: 99%

–Pregunta 6–

Una imagen en ejecución. % de CPU asociado a la imagen: 99%

Dos imágenes en ejecución. % de CPU asociado a cada imagen: 50%

Tres imágenes en ejecución. % de CPU asociado a cada imagen: 33%

Cuatro imágenes en ejecución. % de CPU asociado a cada imagen: 25%

–Pregunta 7–

El quantum de ejecución

–Pregunta 8–

Porque está bloqueado en el `scanf_s()`, esperando por los datos que deben ser introducidos por el usuario

–Pregunta 9–

Se pone al 100% mientras se ejecutan los bucles anidados. Luego retorna al 0% al bloquearse de nuevo en el scanf_s()

–Pregunta 10–

9 segundos

–Pregunta 11–

17 segundos

–Pregunta 12–

34 segundos

–Pregunta 13–

Sí, son coherentes. Cuando lanzamos dos ejecuciones, éstas tardan el doble aproximadamente, y cuando lanzamos cuatro, tardan el cuádruple.

El retardo que se produce cuando hay más de un programa prog1-3.exe en ejecución se debe a que cada proceso correspondiente tiene que compartir la CPU con los demás procesos. Cuantos más procesos hay intentando utilizar la CPU, menos CPU le toca a cada uno, y por tanto tardan más en ejecutarse.

–Pregunta 14–

El Uso de CPU mostrado por el Administrador de tareas indica la carga del procesador globalmente, es decir, teniendo en cuenta los dos núcleos. O sea, el Uso de CPU es la media de la carga de ambos núcleos.

En nuestro caso, solo tenemos un proceso que quiere hacer uso de la CPU constantemente. Sin embargo, el sistema tiene dos núcleos. En cada quantum de ejecución el proceso se da a un núcleo, quedando el otro núcleo descargado. La media de carga de ambos núcleos será del 50% y por tanto la media de carga del procesador como recurso global será también del 50%.

–Pregunta 15–

Documento - WordPad

–Pregunta 16–

Documento - WordPad

–Pregunta 17–

Nombre del proceso que se pone en ejecución: IEXPLORER.EXE

Nombre de la ventana primaria que se muestra: Google – Microsoft Internet Explorer

–Pregunta 18–

En el primer caso tenemos tres procesos en ejecución, en el segundo, solamente uno

–Pregunta 19–

Si ejecutamos varias veces el mismo programa ponemos tantos procesos en ejecución como ejecuciones del programa hayamos realizado. Cada proceso en ejecución consume una importante cantidad de memoria por lo que, desde el punto

de vista de este recurso, es mucho mejor tener un solo proceso en ejecución desde el que se abren varias ventanas.

–Pregunta 20–

Proceso propietario de la ventana C:l: [explorer.exe](#)

Proceso propietario de la ventana *Mi PC*: [explorer.exe](#)

Proceso propietario de la ventana *Resultado de la búsqueda*: [explorer.exe](#)

–Pregunta 21–

[Nuevo](#), [Abrir](#), [Guardar como](#), [Imprimir](#), [Configurar página](#), [Opciones](#), [Párrafo](#), etc.

–Pregunta 22–

[Primaria](#)

2 Servicios

–Pregunta 23–

Fichero ejecutable: [svchost.exe](#)

Tipo de inicio: [Deshabilitado](#)

Estado del servicio: [Detenido](#)

3 Ejercicios adicionales

–Pregunta 24–

[Actualizaciones automáticas](#)
[Administrador de conexión de acceso remoto](#)
[Conexiones de red](#)
[Configuración inalámbrica](#)
[Enrutamiento y acceso remoto](#)
[Llamada a procedimiento remoto](#)
[Etc.](#)

–Pregunta 25–

[svchost.exe](#)

–Pregunta 26–

[C:\WINDOWS\System32](#)